

Educación
para Avanzar



fundación
universitaria

Ingeniería de Software

SNIES: 109130 | Res. 9058 | 28 -08-2019

BOGOTÁ

MODALIDAD PRESENCIAL

Campo **Laboral**

Desarrolla soluciones de software y conviértete en un líder digital de uno de los sectores con mayor crecimiento del mercado.

Podrás ejercer tu profesión en los siguiente campos:

- Ingeniero de Calidad.
- Ingeniero de Requerimientos.
- Gerente de Proyectos de Software.
- Líder de Desarrollo de Software.
- Desarrollador de Software Web.
- Integrador de Soluciones Web y Móviles.
- Desarrollador de Aplicaciones Móviles.
- Líder Técnico de Pruebas.



Sé un **experto** en

- Diseño y desarrollo web.
- Diseño y desarrollo de aplicaciones móviles.
- Arquitectura de software.
- Ingeniería de requerimientos.
- Cloud Computing.
- Testing y aseguramiento de la calidad.
- Metodologías ágiles de desarrollo y gestión de proyectos de software.



Podrás ser **parte** de

- Proyectos de soluciones móviles para las principales plataformas del mercado y de integración de software a nivel empresarial.
- Grupos de Investigación para el desarrollo de nuevas tecnologías en áreas como Cloud Computing, Internet de las cosas, Networking, Social Networks, Video Juegos, Inteligencia Artificial, entre otros.
- Equipos de desarrollo multidisciplinarios para todos los sectores de la economía.



Este será tu perfil

El ingeniero de software es competente en todas y cada una de las etapas que comprenden el ciclo de vida de construcción de software como requerimientos, análisis, diseño, arquitectura, implementación, pruebas y puesta en marcha, así como en administrar tiempos, recursos y procesos de una manera efectiva para la finalización exitosa de proyectos de software.

INGENIERÍA DE SOFTWARE

PRESENCIAL

Técnico Profesional

Técnica Profesional en Programación de Aplicaciones de Software

SNIES:108334
Res No. 9059 del 28/08/2019.
Vigencia 7 años. Bogotá, D.C.

| SEMESTRE I TOTAL Cred: 16 | SEMESTRE II TOTAL Cred: 16 | SEMESTRE III TOTAL Cred: 16 | SEMESTRE IV TOTAL Cred: 16 |
|---|---------------------------------|---|---|
| Introducción a las Tecnologías de la Información Cred. 2 | Bases de Datos Cred. 3 | Programación de Bases de Datos Cred. 4 | Sistemas Operativos Cred. 3 |
| Algoritmos Cred. 3 | Algoritmos II Cred. 3 | Programación Orientada a Objetos Cred. 4 | Introducción a los Lenguajes de Internet Cred. 3 |
| Fundamentos de Construcción de Software Cred. 3 | Emprendimiento I Cred. 2 | Pruebas de Software I Cred. 3 | Estructuras de Datos II Cred. 3 |
| Matemática Fundamental Cred. 3 | Estructuras de Datos Cred. 4 | Cálculo Diferencial Cred. 3 | Pruebas de Software II Cred. 3 |
| Álgebra Lineal Cred. 3 | Inglés I Cred. 4 | Metodología para el Manejo de la Información Cred. 2 | Práctica I Cred. 4 |
| Cátedra Pensar Cred. 2 | | | |

Tecnología

Tecnología en Desarrollo de Aplicaciones Web y Móviles

SNIES: 108335
Res No. 9057 del 28/08/2019.
Vigencia 7 años. Bogotá, D.C.

| SEMESTRE V TOTAL Cred: 18 | SEMESTRE VI TOTAL Cred: 18 | SEMESTRE VII TOTAL Cred: 18 |
|---|---|--|
| Introducción a Redes de Comunicaciones Cred. 3 | Desarrollo de Software Web Back-end Cred. 4 | Desarrollo de Soluciones Cloud Cred. 3 |
| Desarrollo de Software Web Front - End Cred. 3 | Desarrollo de Aplicaciones Móviles Nativas Cred. 3 | Requerimientos de Software Cred. 3 |
| Interfaces de Usuario Cred. 3 | Física Mecánica Cred. 3 | Desarrollo de Aplicaciones Móviles Híbridas Cred. 3 |
| Lenguaje de Modelado Cred. 3 | Cálculo Multivariado Cred. 3 | Electiva I Cred. 3 |
| Estadística Cred. 3 | Cátedra de la Paz Cred. 2 | Práctica II Cred. 4 |
| Cálculo Integral Cred. 3 | Inglés II Cred. 3 | Emprendimiento II Cred. 2 |

Profesional Universitario

Ingeniería de Software

SNIES: 109130
Res. No. 9058 del 28/08/2019.
Vigencia 7 años. Bogotá, D.C.

| SEMESTRE VIII TOTAL Cred: 18 | SEMESTRE IX TOTAL Cred: 18 | SEMESTRE X TOTAL Cred: 18 |
|---|---|--|
| Seguridad de la Información Cred. 3 | Diseño de Software Cred. 3 | Arquitectura de Software Cred. 3 |
| Patrones de Diseño de Software Cred. 3 | Metodologías de Construcción de Software I Cred. 3 | Metodologías de Construcción de Software II Cred. 3 |
| Gestión de Proyectos Cred. 3 | Modelamiento y Optimización Cred. 3 | Práctica III Cred. 4 |
| Métricas, Estándares y Calidad de Software Cred. 3 | Electiva II Cred. 3 | Proyecto Fin de Grado Cred. 3 |
| Matemáticas Discretas Cred. 3 | Diseño de Proyecto Cred. 2 | Gestión del Valor Compartido Cred. 2 |
| Ecuaciones Diferenciales Cred. 3 | Inglés III Cred. 4 | Electiva Institucional Cred. 3 |